

科研費採択 状況

年度	申請	採択	採択課題名
2013	9	3	ARを用いたかざして分かる計測器操作ガイド教材の開発 Processingを利用した学生間相互閲覧評価システムの開発 画像分割を用いた多方向走査型スイッチングメジアンフィルタの研究
2014	10	3	みんなで遊ぶ仮想C言語空間体感教材の開発 第三者を意識したプログラミング学習のための相互閲覧コメントシステムの開発 多方向スイッチングメジアンフィルタのエッジ情報を使った画像分割しきい値設定の研究
2015	11	2	学生のための撮影機能を活用した実験リアルタイム相互進捗確認システムの開発 大規模画像に加わったインパルス性雑音を除去する雑音検出型雑音除去フィルタの開発
2016	10	2	ARおよびVR技術を活用した覗いて学べるオシロスコープ教材の開発 注目画素の周辺エッジ情報を元にした可変しきい値法による雑音検出型フィルタの開発
2017	7	4	初心者が汎用フライス盤の作業をする際に数値で状況を把握できる方法の確立 MRによる仮想と現実を融合させたオシロスコープ学習用イメージ共有教材の開発 実画像を対象とした簡単な処理と画質を両立させた雑音検出型フィルタの研究 鉄筋コンクリート柱に水平方向の圧縮力を作用させることによるひび割れ低減効果の検証
2018	8	3	DeepLearningを用いたミスに気づけるオシロスコープ学習教材の開発 ポーラスコンクリート表面に竹粉を接着することによる環境負荷低減効果に関する研究 画像からインパルス性雑音を検出除去するフィルタの限界的な性能の指標に関する研究
2019	9	2	鋳造実習で発生する粉じんばく露量の測定と改善による健康リスクの低減 DLとARを組み合わせた使って賢くなる回路作成支援教材の開発
2020	9	2	FPGAを用いた論理回路実験の開発 行動結果がコードになるコンピュータ擬人化ゲーム教材の開発
2021	9	0	
2022	7	0	
2023	3	0	
2024	4	0	